



Na podlagi drugega odstavka 5. člena Uredbe o organih v sestavi ministrstev (Uradni list RS, št. 35/15 in 62/15) in 5. člena Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B) sprejema Finančna uprava Republike Slovenije naslednje

**Spremembe in dopolnitve Pravil
o prirejanju nagradne igre v letu 2020 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«**

1. člen
(Nagradni sklad)

V Pravilih o prirejanju nagradne igre v letu 2020 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, št. 091-36/2019-2 z dne 11. 11. 2019, ki jih je sprejela Finančna uprava Republike Slovenije, se spremeni in dopolni 5. člen tako, da se glasi:

»V vsakem krogu nagradne igre, skupaj štirikrat, se izžreba šest nagrad:

1-krat blagovna nagrada »Paket računov«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »Paket računov«	električno kolo
1-krat blagovna nagrada »Storitve«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »Storitve«	električno kolo
1-krat blagovna nagrada »eDavki«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »eDavki«	električno kolo

V žrebanju po zaključku 4. kroga se izžreba še denarna nagrada v višini 25.000 EUR. Žrebanje blagovnih nagrad iz prejšnjega odstavka in denarne nagrade v višini 25.000 EUR se izvede po zaključku 4. kroga nagradne igre.

Nagrade se med seboj ne izključujejo.«

2. člen
(TOP srečka)

Spremeni in dopolni se 20. člen, tako da se glasi:

»Udeleženec sodeluje za denarno nagrado s TOP srečko, ki jo v nagradni igri oblikuje v posameznem krogu sodelujoči paket računov, srečka storitve in srečka eDavki.

Če udeleženec ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi iz 12. ali 17. člena teh pravil, udeleženec s TOP srečkami, ki so se mu oblikovale v nagradni igri pred posredovano zahtevo o pozabi na podlagi paketa računov in srečke storitve (12. člen pravil) oziroma srečke eDavki (17. člen pravil), ne sodeluje več v nagradni igri za denarno nagrado. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisane TOP srečke ne bodo povrnila.«



091-36/2019-4

3. člen
(Obdelava TOP srečk)

Spremeni in dopolni se 21. člen, tako da se glasi:

»Vsakemu paketu računov, srečki storitve in srečki eDavki se samodejno oziroma najkasneje en dan pred 4. krogom žrebanja poleg oznake iz 13., 14. in 19. člena dodeli še alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje TOP srečko in s katero udeleženec sodeluje v žrebanju za denarno nagrado.

TOP srečke se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od T000000 do končnega števila vsote v nagradni igri sodelujočih paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, pri čemer črka T pomeni oznako za TOP srečko.

Udeleženec lahko preko mobilne aplikacije eDavki ali na zaprtem portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko TOP srečk ima.«

4. člen
(Kraj in datum žrebanja)

Spremeni se tretji odstavek 22. člena, tako da se glasi:

»Točen datum in uro javnega žrebanja nagradne igre objavi organizator na svojih spletnih straneh.«

5. člen
(Prevzem in izplačilo nagrad)

Dopolni se prvi odstavek 30. člena, tako da se glasi:

»Blagovno nagrado izžrebanec prevzame na sedežu organizatorja ali sedežu finančnega urada. Zaradi preprečevanja okužb s SARS-CoV-2 se blagovna nagrada izžrebanecu lahko pošlje tudi po pošti. V tem primeru organizator izžrebanca obvesti o tem, v obvestilu iz tretjega odstavka 29. člena teh pravil.«

6. člen
(Veljavnost)

Te spremembe in dopolnitve pravil začnejo veljati en dan po podpisu. Organizator jih objavi na svoji spletni strani kot prečiščeno besedilo pravil o prirejanju nagradne igre v letu 2020 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«.

Številka: 091-36/2019-4
Datum: 18. 12. 2020

Irena Nunčič,
v.d. generalnega direktorja



Na podlagi drugega odstavka 5. člena Uredbe o organih v sestavi ministrstev (Uradni list RS, št. 35/15, 62/15, 84/16, 41/17, 53/17, 52/18, 84/18 in 10/19) in 5. člena Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B) sprejema Finančna uprava Republike Slovenije naslednja

P R A V I L A
o prirejanju nagradne igre v letu 2020 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(Splošna določba in organizator)

Ta pravila določajo način prirejanja nagradnega razpisa v reklamne namene z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!« (v nadaljevanju: nagradna igra), ki ga po uvedbi davčnega potrjevanja računov pri gotovinskem poslovanju z elektronsko napravo za izdajo računov (v nadaljevanju: davčna blagajna) in uporabe portala eDavki za fizične osebe prireja Finančna uprava Republike Slovenije, Šmartinska cesta 55, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: organizator).

Ta pravila so izdana ob upoštevanju Uredbe (EU) 2016/697 o varstvu posameznikov pri obdelavi osebnih podatkov in o prostem pretoku takih podatkov (v nadaljevanju: Splošna uredba o varstvu podatkov ali GDPR).

2. člen

(Zavezanost pravilom)

Pravila nagradne igre so obvezujoča za organizatorja in udeležence, ki že s poslanimi računi za udeležbo v nagradni igri ali registracijo preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« ali zaprtega portala eDavki ali mobilne aplikacije eDavki priznavajo ta pravila in izrecno soglašajo, da organizator osebne podatke, ki so poslani preko aplikacije »Preveri račun« ali portala eDavki ali mobilne aplikacije eDavki, uporabi in obdeluje za potrebe te nagradne igre in z namenom izpolnjevanja ali uveljavljanja pravic iz tega pogodbenega razmerja tako, kot je določeno v teh pravilih.

3. člen

(Namen nagradne igre)

Namen nagradne igre je promoviranje uporabe davčnih blagajn pri poslovanju z gotovino in s tem povezanega jemanja računov, promoviranje plačevanja davka kot državljsanske vrednote, krepitev davčne zavesti davčnih zavezancev, ki poslujejo z gotovino, in promoviranje elektronskega poslovanja fizičnih oseb z organizatorjem.

4. člen

(Čas izvajanja in krogi)

Nagradna igra se izvaja od 1. 1. 2020 do vključno 31. 12. 2020 na območju Republike Slovenije. Prireja se v štirih zaporednih krogih, in sicer:

- 1. krog od 1. 1. 2020 do vključno 31. 3. 2020,
- 2. krog od 1. 4. 2020 do vključno 30. 6. 2020,
- 3. krog od 1. 7. 2020 do vključno 30. 9. 2020,
- 4. krog od 1. 10. 2020 do vključno 31. 12. 2020.



091-36/2019-2

5. člen
(Nagradni sklad)

V vsakem krogu nagradne igre, skupaj štirikrat, se izžreba sedem nagrad:

1-krat blagovna nagrada »Paket računov«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »Paket računov«	električno kolo
1-krat blagovna nagrada »Storitve«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »Storitve«	električno kolo
1-krat blagovna nagrada »eDavki«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »eDavki«	električno kolo
1-krat denarna nagrada v vrednosti	25.000 EUR

Nagrade se med seboj ne izključujejo.

6.
(Udeleženci)

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Paket računov« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so kupci (končni potrošniki) blaga ali storitev pri davčnih zavezancih, ki izvajajo postopke potrjevanja računa (v nadaljevanju: izdajatelj).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Storitve« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so pri izdajateljih iz prejšnjega odstavka kupci (končni potrošniki) storitev, ki jih organizator za posamezen krog nagradne igre določi v dodatku k tem pravilom (v nadaljevanju: dodatek).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »eDavki« so lahko fizične osebe, ki poslujejo z organizatorjem preko portala eDavki s tistimi dejanji in aktivnostmi, ki nadomeščajo poslovanje na tradicionalen način (npr.: vloge oddane v papirni obliki, vročanje dokumentov po pošti ipd.) in so določena v teh pravilih. Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, se za udeleženca šteje fizična oseba pooblastitelj.

Udeleženci v nagradni igri za denarno nagrado so fizične osebe, ki sodelujejo v nagradni igri za nagrado »Paket računov«, »Storitve« ali »eDavki«.

6.a
(Omejitev za udeležence)

Ne glede na določbe 6. člena teh pravil, v nagradni igri ne smejo sodelovati člani komisije za nadzor nad žrebanjem nagrad v nagradni igri »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, in tehnični izvajalci, ki skrbijo za potek nagradne igre ali sodelujejo v procesu žrebanja.

II. NAGRADA »PAKET RAČUNOV« IN NAGRADA »STORITVE«

7. člen
(Paket računov)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Paket računov« s paketom računov, ki ga sestavlja 10 računov različnih izdajateljev iz prvega odstavka prejšnjega člena, izdanih od vključno 1. 12. 2019 do izteka nagradne igre. Vrednost posameznega računa ni omejena.

Paket računov za nagrado »Paket računov« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Paket računov« lahko sodeluje z neomejenim številom paketov. S posameznim paketom in z istim računom lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

8. člen
(Srečka storitve)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Storitve« s srečko storitve, ki jo oblikuje en račun za storitve, določene v dodatku, ki ga izda izdajatelj iz drugega odstavka 6. člena od vključno 1. 12. 2019 do izteka nagradne igre. Vrednost računa ni omejena.

Račun za nagrado »Storitve« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Storitve« lahko sodeluje z neomejenim številom računov. Z istim računom za storitev za nagrado »Storitve« lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

9. člen
(Podatki z računa)

Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja računa,
- datum in čas izdaje računa (ura in minuta),
- znesek računa,
- oznako fizične osebe, ki izda račun preko davčne blagajne,
- enkratno identifikacijsko oznako računa (EOR, primer: 56dc9f93-933a-497d-b864-40ba1e8f4fa2),
- zaščitno oznako izdajatelja računa (ZOI) v tekstovni obliki in v obliki QR-kode, kode PDF 417 ali črtne kode.

Primer tekstovne kode:

8402f0a963e37b2258e034fc8ae7ffc1

Primer QR-kode:



Primer kode PDF 417:



Primer večvrstične črtne kode:



Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil veljata tudi račun izdajatelja, ki je brez oznake EOR ali račun, ki ima samo poenostavljen ZOI, sestavljen iz davčne številke zavezanca, datuma izdaje računa in številke računa (primer: 77777777161211PP1#EN1#123ZZZZZZ), brez navedbe grafične kode in račun izdajatelja, izdan z uporabo vezane knjige računov (VKR).

VKR mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja,
- datum izdaje računa,
- znesek računa,
- številko seta,
- serijsko številko.

10. člen
(Podatki z računa za storitve)

Kot račun iz drugega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki ima najmanj elemente iz prejšnjega člena teh pravil ter naveden obseg in vrsto opravljenih storitev in druge dodatne elemente glede na vrsto storitve, kar mora biti razvidno iz fotografije računa, ki jo udeleženec pošlje preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun«. Dodatne obvezne elemente organizator podrobneje določi v dodatku.

11. člen
(Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagradi »Paket računov« in »Storitve« preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun«.

Za sodelovanje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec na svojo mobilno napravo namestiti aplikacijo »Preveri račun«, ki je dostopna v trgovini z aplikacijami na posamezni platformi (Android – Google Play, iOS – App Store, Windows Phone – Windows Store). Povezave do teh treh trgovin so objavljene tudi na spletni strani organizatorja. Za sodelovanje v nagradni igri mora potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da za namene nagradne igre obdeluje njegove osebne podatke, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva, številko transakcijskega računa in ID mobilne naprave oziroma privolitev skrbnika, kadar je ta zahtevana ter v aplikacijo vnesti svojo davčno številko. Posameznik (potencialni udeleženec), ki ne potrdi navedenih obvestil in privolitve, ne more sodelovati v nagradni igri.

Račune pošlje tako, da s pomočjo mobilne aplikacije »Preveri račun« prebere QR ali črtno kodo, ki je izpisana na računu, in jo z uporabo aplikacije pošlje v informacijski sistem organizatorja. Če mobilna aplikacija »Preveri račun« kode ne more prebrati, udeleženec z ročnim vnosom vpiše podatke o ZOI v tekstovni obliki. VKR pošlje tako, da vpiše številko seta, serijsko številko in davčno številko izdajatelja računa. Po prejemu povratne informacije s strani informacijskega sistema organizatorja o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne preveri pravilnost podatkov, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve«.

Po poslani fotografiji računa za storitve, ki ga je udeleženec označil kot račun, ki je na seznamu storitev, se za udeleženca samodejno oblikuje srečka storitve, s katero sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Storitve«. Udeleženec mora hraniti izvirnik računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«. Račun pa se mu šteje tudi kot en račun izdajatelja za oblikovanje paketa računov.

Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne, ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 60-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« organizatorju za sodelovanje v nagradni igri fotografijo računa, v primeru ročnega vnosa ZOI pa dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ali informacijo, da je potekel rok za preverjanje. V navedenih primerih ga organizator upošteva kot en račun izdajatelja. Udeleženec mora v tem primeru hraniti izvirnik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti paketi računov, ki jih sestavljajo računi, poslani preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem

času (datumu, uri, minuti), in računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2020 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2020 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Za sodelovanje preko spletne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec v tej aplikaciji za preverjanje računov, ki je na spletni strani organizatorja, za sodelovanje v nagradni igri potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da za namene nagradne igre obdeluje njegove osebne podatke, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva, številko transakcijskega računa in ID naprave oziroma privolitev skrbnika, kadar je ta zahtevana ter vnesti svojo davčno številko. Posameznik (potencialni udeleženec), ki ne potrdi navedenih obvestil in privolitve, ne more sodelovati v nagradni igri.

Račune pošlje tako, da z računa prebere in vnese podatke o ZOI v tekstovni obliki z VKR pa prebere in vnese podatke o številki seta, serijski številki in davčni številki izdajatelja računa. Ko prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne, preveri pravilnost podatkov o računu, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve« ter ga glede na to označiti kot račun, ki je na seznamu storitev.

Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 60-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje organizatorju za sodelovanje v nagradni igri dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ter fotografijo računa. V tem primeru mora udeleženec hraniti izvirnik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

Ne glede na navedeno, mora udeleženec za nagrado »Storitve« organizatorju poslati pripeto fotografijo računa za storitve. Udeleženec mora hraniti izvirnik tega računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti računi, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59. minute zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem datumu, uri in minuti, ter računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2020 do 23. ure in 59. minute. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje

3. 1. 2020 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Računi, poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun«, se zapišejo v skupno zbirko elektronsko poslanih računov in skupaj sestavljajo pakete računov in srečke storitve. Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Srečka storitve pa se oblikuje tako kot je določeno v četrtem odstavku tega člena.

Organizator hrani poslane račune do izteka roka za izplačilo nagrad.

12. člen (Odjava)

Prijavljen udeleženec se preko mobilne aplikacije »Preveri račun« ali preko spletne aplikacije »Preveri račun« lahko kadarkoli odjavi iz nagradne igre, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem.

Če ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi, mora zahtevo potrditi z geslom v obliki EMŠO. Po potrditvi zahteve o pozabi se vsi osebni podatki, ki se obdelujejo in hranijo za namene nagradne igre, izbrišejo in udeleženec z računi, ki jih je preverjal pred posredovano zahtevo, ne sodeluje več v nagradni igri za nagradi »Paket računov« in »Storitve«. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisani računi, paketi računov ter srečke storitve ne bodo povrnil.

13. člen (Obdelava paketov računov)

Vsakemu paketu računov se po oblikovanju paketa računov oziroma najkasneje en dan pred žrebanjem dodeli alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje paket računov in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »Paket računov«.

Paketi računov se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od PX000000 do končnega števila prejetih paketov računov, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka P pa pomeni oznako za paket računov.

Paketu računov, se enoznačna oznaka (P in številka) dodeli samodejno. Udeleženec lahko preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko paketov računov ima v tekočem krogu žrebanja, kateri računi sestavljajo posamezen paket računov ter katera številka je bila dodeljena posameznemu paketu računov in kateri računi še niso razporejeni v noben paket računov. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osemestne davčne številke izdajatelja.

14. člen (Obdelava srečk storitve)

Vsaki srečki storitve se po oblikovanju samodejno dodeli alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje srečko storitve.

Srečke storitve se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od SX000000 do končnega števila prejetih srečk storitve, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka S pa pomeni oznako za srečko storitve.

Udeleženec lahko preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko srečk storitve ima v tekočem krogu žrebanja in kateremu računu za storitev je bila dodeljena posamezna srečka storitve. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osemestne davčne številke izdajatelja.

III. NAGRADA »eDAVKI«

15. člen (Srečka eDavki)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »eDavki« s srečko eDavki, ki se oblikuje po izvajanju dejanj in aktivnostmi na zaprtem portalu eDavki in v mobilni aplikaciji eDavki od vključno 1. 1. 2020 do izteka nagradne igre.

Za srečko eDavki v posameznem krogu nagradne igre se šteje:

1. vsaka registracija kvalificiranega digitalnega potrdila oziroma registracija uporabniškega računa,
2. en istovrstni uspešno vložen elektronski dokumentom iz seznama dokumentov, objavljenega na portalu eDavki, za katerega ni predpisana obvezna oddaja preko portala eDavki in ga udeleženec lahko odda tudi v papirni obliki,
3. en vpogled v informativni izračun dohodnine (obrazec Doh-IID),
4. en vpogled v eKartico zavezanca,
5. en vpogled v informativni izračun obresti.

V prejšnjem odstavku navedena dejanja in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki, mora udeleženec izvesti v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

16. člen (Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagrado »eDavki« preko zaprtega portala eDavki in mobilne aplikacije eDavki.

Za sodelovanje v nagradni igri preko portala eDavki mora udeleženec na zaprtem delu portala potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da za namene nagradne igre obdeluje njegove osebne podatke, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva in številko transakcijskega računa oziroma privolitev skrbnika, kadar je ta predpisana.

Posameznik (potencialni udeleženec), ki ne potrdi v prejšnjem odstavku navedenih obvestil in privolitve, ne more sodelovati v nagradni igri.

Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, pooblaščenec v njenem imenu lahko potrdi navedeno obvestilo, če ima splošno pooblastilo in privolitev pooblastitelja.

Za sodelovanje v nagradni igri preko mobilne aplikacije eDavki mora udeleženec potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da njegove osebne podatke, ki jih obdeluje za namene registracije oziroma prijave in funkcionalnosti mobilne aplikacije eDavki, obdeluje tudi za namene nagradne igre, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva in številko transakcijskega računa.

Srečka eDavki se za udeleženca samodejno oblikuje, in sicer:

- srečka iz 1. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po opravljeni registraciji preko portala in mobilne aplikacije,
- srečka iz 2. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po zapisu vloženega dokumenta v informacijski sistem organizatorja,
- srečka iz 3. – 5. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po vstopu v vpogled.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »eDavki« sodelujejo le tiste srečke eDavki, ki so se oblikovale po izvajanju dejanj in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

17. člen
(Odjava)

Prijavljen udeleženec se preko mobilne aplikacije eDavki in zaprtega portala eDavki lahko kadarkoli odjavi iz nagradne igre, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem.

Če ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi, se vsi osebni podatki, ki se obdelujejo in hranijo za namene nagradne igre, izbrišejo in udeleženec s srečkami eDavki, ki so se mu oblikovale v tekočem krogu nagradne igre pred posredovano zahtevo o pozabi, ne sodeluje več v nagradni igri za nagrado »eDavki«. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisane srečke ne bodo povrnil.

18. člen
(Dodatna srečka)

Ne glede na določbo 15. in 16. člena teh pravil se vsakemu udeležencu ob prvi potrditvi obvestila iz drugega ali petega odstavka 16. člena teh pravil samodejno dodeli ena srečka eDavki.

Ne glede na določbo 16. člena teh pravil se vsakemu udeležencu ob prvi uporabi mobilne aplikacije eDavki samodejno dodeli ena srečka eDavki.

Če se udeleženec odjavi od nagradne igre, ob ponovni prijavi nima ponovne pravice do še ene srečke eDavki iz prvega in drugega odstavka tega člena.

19. člen
(Obdelava srečk eDavki)

Vsaki srečki eDavki se po oblikovanju samodejno dodeli alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje srečko eDavki in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »eDavki«.

Srečke eDavki se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od EX000001 do končnega števila prejetih srečk eDavki, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka E pa pomeni oznako za srečko eDavki.

Udeleženec lahko preko mobilne aplikacije eDavki ali na zaprtem portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko srečk eDavki ima v tekočem krogu žrebanja.

IV. DENARNA NAGRADA

20. člen
(TOP srečka)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za denarno nagrado s TOP srečko, ki jo v posameznem krogu nagradne igre oblikuje v tem krogu sodelujoči paket računov, srečka storitve in srečka eDavki.

Če udeleženec ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi iz 12. ali 17. člena teh pravil, udeleženec s TOP srečkami, ki so se mu oblikovale v tekočem krogu nagradne igre pred posredovano zahtevo o pozabi na podlagi paketa računov in srečke storitve (12. člen pravil) oziroma

srečke eDavki (17. člen pravil), ne sodeluje več v nagradni igri za denarno nagrado. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisane TOP srečke ne bodo povrile.

21. člen
(Obdelava TOP srečk)

Vsakemu paketu računov, srečki storitve in srečki eDavki se samodejno oziroma najkasneje en dan pred žrebanjem poleg oznake iz 13., 14. in 19. člena dodeli še alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje TOP srečko in s katero udeleženec sodeluje v žrebanju za denarno nagrado.

TOP srečke se označijo s črko in oštevilčijo s števkami od TX000000 do končnega števila vsote v posameznem krogu sodelujočih paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka T pa pomeni oznako za TOP srečko.

Udeleženec lahko preko mobilne aplikacije eDavki ali na zaprtem portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko TOP srečk ima v tekočem krogu žrebanja.

V. ŽREBANJE

22. člen
(Kraj in datum žrebanja)

Žrebanje blagovnih nagrad za nagradno igro »Vklopi razum, zahtevaj račun!« poteka na sedežu organizatorja pred žrebanjem denarne nagrade.

Javno žrebanje denarne nagrade za nagradno igro »Vklopi razum, zahtevaj račun!« poteka v prostorih RTV Slovenija. Posnetek žrebanja se predvaja na televiziji po programskem napovedniku.

Točen datum in uro javnega žrebanja posameznega kroga nagradne igre objavi organizator na svojih spletnih straneh.

Vsi paketi računov, srečke storitve, srečke eDavki in TOP srečke, ki sodelujejo v posameznem krogu nagradne igre, morajo biti obdelani in shranjeni v skupni zbirki podatkov najkasneje dve uri pred začetkom žrebanja blagovnih nagrad.

Vsi paketi računov, srečke storitve, srečke eDavki in TOP srečke se shranijo na ustreznem elektronskem mediju, ki onemogoča spreminjanje podatkov. Organizator jih hrani najmanj do izteka roka za izplačilo nagrad, v primeru spora pa do zaključka spora.

23. člen
(Nadzor nad žrebanjem)

Nadzor nad žrebanjem nagrad opravi tričlanska komisija, ki jo imenuje generalna direktorica organizatorja.

24. člen
(Zapisnik o žrebanju)

Komisija vodi o poteku žrebanja zapisnik, v katerem navede:

- a) datum in kraj žrebanja,
- b) število sodelujočih paketov računov za nagrado »Paket računov«,
- c) število sodelujočih srečk storitve za nagrado »Storitve«,
- d) število sodelujočih srečk eDavki za nagrado »eDavki«,
- e) število sodelujočih TOP srečk za denarno nagrado,
- f) rezultate žrebanja:

- številko izžrebanega paketa računov, srečke storitve, srečke eDavki in TOP srečke za posamezno nagrado,
- nagrado,
- ime in priimek izžrebane osebe,
- datum rojstva izžrebane osebe,
- naslov izžrebane osebe,
- davčno številko izžrebane osebe.

25. člen (Način žrebanja)

Žrebanje nagrad poteka na enak način, kot je to predpisano za žrebanje pri igrah na srečo, in se opravi s pomočjo žrebalne naprave, ki je skladna s predpisanimi tehničnimi in drugimi zahtevami ter ima dovoljenje za uporabo.

Žrebanje blagovnih nagrad se opravi s pomočjo računalniškega programa. Žrebanje denarne nagrade pa se opravi s pomočjo žrebalnih bobnov.

V primeru, da je število TOP srečk, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 0 do 9999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 4. V bobne 1 do 3 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 4 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število TOP srečk, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 10000 do 99999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 5. V bobne 1 do 4 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 5 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število TOP srečk, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 100000 do 999999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 6. V bobne 1 do 5 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 6 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic manjše ali enako 3 (0-2), se žogice v tem bobnu potrojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic večje od 3 in manjše ali enako 5 (0-4), se žogice v tem bobnu podvojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko število ali rezervnem bobnu število žogic večje od 5, so žogice v bobnu iste barve.

V primeru, da je izžrebana številka, ki presega število sodelujočih srečk za posamezno nagrado ali je bila izžrebana številka dodeljena izbrisani srečki (drugi odstavek 12., 17. oziroma 20. člen pravil), se žrebanje ponovi.

26. člen (Žrebanje blagovnih nagrad)

Najprej se žrebata nagradi »Paket računov«, nato se žrebata nagradi »Storitve« in kot zadnji nagradi »eDavki«, po vrsti kot so blagovne nagrade navedene v 5. členu teh pravil (najprej električni skiro in nato električno kolo).

Komisija za nadzor žrebanja pred vsakim žrebanjem napove, katera nagrada se žreba.

Ko je izžrebana številka za blagovno nagrado »Paket računov«, poišče član komisije paket računov, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za blagovno nagrado »Storitve«, poišče član komisije srečko storitve, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za blagovno nagrado »eDavki«, poišče član komisije srečko eDavki, v zbirki podatkov.

Pravilnost poslanih računov v paketu računov in računa v srečki storitve komisija preveri z vpogledom v elektronsko zbirko podatkov.

Če so računi v izžrebanem paketu računov skladni z 9. členom teh pravil in paket računov vsebuje vse elemente, zahtevane v 11. členu teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, datum rojstva, naslov bivališča in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je račun v srečki storitve skladen z 10. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, datum rojstva, naslov bivališča in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je srečka eDavki skladna s 15. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, datum rojstva, naslov bivališča in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Za izžrebanega se šteje tisti paket računov, srečka storitve in srečka eDavki, katerega oziroma katere enoznačno določena številka je enaka izžrebanemu številki.

Če paket računov ne vsebuje vseh elementov iz 9. in 11. člena teh pravil ali, če srečka storitve ne vsebuje računa za storitev, določeno v dodatku za ta krog nagradne igre, ali če obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov, ne vsebuje privolitve skrbnika, kadar je ta zahtevana, se žrebanje za to nagrado ponovi.

27. člen **(Žrebanje denarne nagrade)**

Pred začetkom žrebanja seznani voditelj žrebanja javnost z namenom nagradne igre in načinom žrebanja posameznih nagrad ter objavi izžrebanice blagovnih nagrad, in sicer vrsto nagrade z navedbo blagovne nagrade, alfanumerično oznako izžrebanega paketa računa oziroma srečke, ime in priimek ter kraj bivanja nagrajenca (primer: »Paket računov« - električni skiro, P1012345, Jan Novak, Maribor).

Po objavi rezultatov računalniškega žrebanja blagovnih nagrad se žreba denarna nagrada.

Ko je izžrebana številka za denarno nagrado, poišče član komisije TOP srečko v zbirki podatkov.

Pravilnost srečke komisija preveri z vpogledom v elektronsko zbirko podatkov. Skladnost srečke preverja glede na vrsto srečke, ki tvori izžrebano TOP srečko, tako kot je to določeno v sedmem do devetem odstavku prejšnjega člena.

Voditelj žrebanja nagradne igre objavi izžrebano številko in alfanumerično oznako TOP srečke ter izžrebanca nagrade z navedbo imena in priimka ter kraja bivanja (primer: Marija Novak, Ljubljana).

Za izžrebano TOP srečko se šteje srečka, katere enoznačno določena številka, je enaka izžrebanemu številki.

Če srečka ni skladna s temi pravili ali če obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov, ne vsebuje privolitve skrbnika, kadar je ta zahtevana, se žrebanje ponovi.

VI. PREVZEM IN IZPLAČILO NAGRAD

28. člen **(Obveznost izžrebanca)**

V primeru, ko je paket računov sestavljen iz poslanih fotografij računov ali računov, ki niso bili potrjeni preko davčne blagajne (peti odstavek 11. člena teh pravil), in v primeru, ko je paket računov sestavljen iz računov, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« in jih v informacijskem sistemu organizatorja ni bilo mogoče preveriti (deseti odstavek 11. člena teh pravil), in račun za storitve, ki

oblikuje srečko storitve (četrti in enajsti odstavek 11. člena teh pravil) mora na zahtevo organizatorja izžrebanec pred izplačilom nagrade predložiti izvirnike teh računov na vpogled.

Če je izžrebanec fizična oseba, ki v nagradni igri sodeluje na podlagi privolitve skrbnika ali privolitve dane pooblaščenцу, mora skrbnik oziroma izžrebanec kot pooblastitelj na zahtevo organizatorja pred izplačilom nagrade posredovati še pisno privolitev za obdelavo osebnih podatkov.

Če izžrebanec izvirnih računov iz prvega odstavka tega člena ne predloži na vpogled, ali skrbnik oziroma izžrebanec kot pooblastitelj ne posreduje pisne privolitve za obdelavo osebnih podatkov, ni upravičen do nagrade in se ta prenese v naslednji krog nagradne igre (2., 3. ali 4. krog).

V primeru prenosa nagrade v naslednji krog nagradne igre se ta žreba takoj po žrebanju nagrade iste vrste.

29. člen

(Objava rezultatov, obvestilo in rok zastaranja)

Rezultati žrebanja nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!« se objavijo na spletnih straneh organizatorja naslednji dan po dnevu žrebanja.

Zaradi transparentnosti izvedbe nagradne igre in obveščanja o rezultatih žrebanja oziroma prevzema nagrade izžrebanec izrecno dovoljuje organizatorju objavo svojih osebnih podatkov, in sicer imena in priimka ter kraja bivanja (primer: Jan Novak, Maribor), v medijih in na spletu.

Organizator posameznega izžrebanca tudi pisno obvesti o nagradi. Temu obvestilu po potrebi priloži obrazec za pisno privolitev skrbnika oziroma izžrebanca kot pooblastitelja za obdelavo osebnih podatkov, poziv za predložitev izvirnikov računov in podatkov o transakcijskem računu za nakazilo nagrade, če organizator nima podatkov o transakcijskem računu, oziroma obvestilo, na kateri transakcijski račun mu bo nagrada nakazana, s pozivom, da pošlje podatke o morebitni spremembi transakcijskega računa.

Kadar je izžrebanec mladoletna oseba ali oseba, ki ji je odvzeta opravilna sposobnost, nagrado v njenem imenu in za njen račun prevzame skrbnik.

Pravica do prevzema in izplačila nagrade zastara v roku 60 dni od objave rezultatov žrebanja. Če se izžrebanec v tem roku ne odzove na poziv organizatorja, se za neprevzeto nagrado uporabljajo določbe prejšnjega člena.

30. člen

(Prevzem in izplačilo nagrad)

Blagovno nagrado izžrebanec prevzame na sedežu organizatorja.

Denarna nagrada se izžrebanцу nakaže na transakcijski račun.

Ob prevzemu in izplačilu nagrade izplačevalec izračuna in plača akontacijo dohodnine po stopnji 25 % v skladu z Zakonom o dohodnini (Ur. l. RS, št. 13/11 s spremembami). Vrednost prejete nagrade in akontacija dohodnine se bosta prejemniku vključila v letno odmero dohodnine.

31. člen

(Jamstvo za izplačilo)

Za izplačilo nagrad jamči organizator.

VII. VAROVANJE PODATKOV IN PONUDNIKI APLIKACIJ

32. člen

(Varovanje osebnih podatkov)

Organizator zagotavlja varovanje osebnih podatkov, ki jih vsebujejo paketi računov in srečke, po Splošni uredbi o varstvu podatkov, po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije.

Kontaktne podatke pooblaščenih oseb za varstvo podatkov, imenovane pri organizatorju, so: dpo.furs@gov.si oziroma Finančna uprava RS, Pooblaščenca oseba za varstvo podatkov, p. p. 631, Šmartinska 55, 1001 Ljubljana.

33. člen

(Namen obdelave in čas hrambe)

Organizator zbira in obdeluje osebne podatke posameznega udeleženca nagradne igre (davčno številko, ime in priimek, naslov, datum rojstva, številko transakcijskega računa in ID mobilne naprave) za namen izvedbe nagradne igre, in sicer vodenje evidence udeležencev nagradne igre, preverjanje veljavnosti udeleženčeve privolitve glede njegove starosti, pošiljanje obvestil o morebitni neberljivosti poslanega računa, identifikacijo izžrebanca, zagotovitev transparentnosti nagradne igre (objava imena, priimka in kraja bivanja v medijih in na spletu), preveritev starosti izžrebanca, obveščanje in izplačilo nagrade izžrebanču ter zagotovitev izpolnitve obveznosti iz tega pogodbenega razmerja in davčnih obveznosti.

Organizator hrani osebne podatke do poteka roka izpolnitve obveznosti, ki izhajajo iz tega pogodbenega razmerja in jih bo najkasneje v roku 10 dni po poteku roka za izplačilo nagrad 4. kroga izbrisal iz svojih evidenc, razen v primerih iz druge odstavka 12., 17. in 20. člena teh pravil, ko se podatki izbrišejo najkasneje v roku sedmih dni po prejemu zahteve o pozabi.

Ne glede na določbo prejšnjega odstavka organizator hrani podatke o nagrajencih v skladu z zakonom, ki ureja obdavčitev nagrad.

Organizator lahko posamezna opravila v zvezi z obdelavo osebnih podatkov udeleženca zaupa svojim pogodbenim obdelovalcem. Pogodbeni obdelovalci lahko zaupane podatke obdelujejo izključno v imenu in na račun organizatorja, v mejah organizatorjevega pooblastila, določenega v pisni pogodbi oziroma drugem pravnem aktu, in skladno z nameni, ki so opredeljeni v teh pravilih.

Za zagotovitev poštene in pregledne obdelave osebnih podatkov ima udeleženec naslednje pravice, in sicer pravico, da od organizatorja zahteva:

- dostop do osebnih podatkov, v skladu s členom 15 Splošne uredbe o varstvu podatkov,
- popravek ali izbris (pozabo) osebnih podatkov, v skladu s členi 16 in 17 Splošne uredbe o varstvu podatkov,
- omejitev obdelave, v skladu s členom 18 Splošne uredbe o varstvu podatkov,
- prenosljivost podatkov, v skladu s členom 20 Splošne uredbe o varstvu podatkov.

Poleg tega ima udeleženec tudi pravico, da vloži pritožbo pri nadzornem organu, v skladu s členom 77 Splošne uredbe o varstvu podatkov.

34. člen

(Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami)

Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami Apple Inc., Microsoft Corporation in Google Inc. niso sponzorji ali kakorkoli drugače odgovorni za prirejanje nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!«. Prav tako njihovi produkti niso del nagradnega sklada.

VIII. PREHODNA IN KONČNE DOLOČBE

35. člen

(Določba za preverjene račune iz leta 2019)

Računi, ki so jih udeleženci preverjali za sodelovanje v nagradni igri na podlagi Pravilih o prirejanju nagradne igre v letu 2019 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, št. 091-39/2018-2 z dne 22. 11. 2018, izdani od vključno 1. 12. 2019 do 31. 12. 2019 in ne bodo sestavljali paketa računov v 4. krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), se prenesejo v nagradno igro, ki jo prireja organizator na podlagi teh pravil za nagrado »Paket računov«. Ti računi bodo oblikovali paket računov v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa.

36. člen

(Reševanje sporov)

Odločitve organizatorja in komisije za nadzor žrebanja o vseh vprašanjih v zvezi z nagradno igro so dokončne in veljajo za vse udeležence.

Za vse morebitne spore iz naslova nagradne igre, ki jih ne bo mogoče rešiti sporazumno, je pristojno sodišče v Ljubljani.

37. člen

(Objava pravil)

Ta pravila nagradne igre so objavljena na spletni strani organizatorja.

38. člen

(Veljavnost in začetek uporabe pravil)

Ta pravila začnejo veljati en dan po podpisu in se uporabljajo od 1. 1. 2020.

Številka: 091-36/2019-2

Datum: [datum]

11. 11. 2019

Jana Ahčin,
generalna direktorica

Na podlagi drugega odstavka 5. člena Uredbe o organih v sestavi ministrstev (Uradni list RS, št. 35/15, 62/15, 84/16, 41/17, 53/17, 52/18, 84/18 in 10/19) in 5. člena Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B) sprejema Finančna uprava Republike Slovenije naslednja

ČISTOPIS PRAVIL **o prirejanju nagradne igre v letu 2020 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«**

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(Splošna določba in organizator)

Ta pravila določajo način prirejanja nagradnega razpisa v reklamne namene z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!« (v nadaljevanju: nagradna igra), ki ga po uvedbi davčnega potrjevanja računov pri gotovinskem poslovanju z elektronsko napravo za izdajo računov (v nadaljevanju: davčna blagajna) in uporabe portala eDavki za fizične osebe prireja Finančna uprava Republike Slovenije, Šmartinska cesta 55, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: organizator).

Ta pravila so izdana ob upoštevanju Uredbe (EU) 2016/697 o varstvu posameznikov pri obdelavi osebnih podatkov in o prostem pretoku takih podatkov (v nadaljevanju: Splošna uredba o varstvu podatkov ali GDPR).

2. člen

(Zavezanost pravilom)

Pravila nagradne igre so obvezujoča za organizatorja in udeležence, ki že s poslanimi računi za udeležbo v nagradni igri ali registracijo preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« ali zaprtega portala eDavki ali mobilne aplikacije eDavki priznavajo ta pravila in izrecno soglašajo, da organizator osebne podatke, ki so poslani preko aplikacije »Preveri račun« ali portala eDavki ali mobilne aplikacije eDavki, uporabi in obdeluje za potrebe te nagradne igre in z namenom izpolnjevanja ali uveljavljanja pravic iz tega pogodbenega razmerja tako, kot je določeno v teh pravilih.

3. člen

(Namen nagradne igre)

Namen nagradne igre je promoviranje uporabe davčnih blagajn pri poslovanju z gotovino in s tem povezanega jemanja računov, promoviranje plačevanja davka kot državljske vrednote, krepitev davčne zavesti davčnih zavezancev, ki poslujejo z gotovino, in promoviranje elektronskega poslovanja fizičnih oseb z organizatorjem.

4. člen

(Čas izvajanja in krogi)

Nagradna igra se izvaja od 1. 1. 2020 do vključno 31. 12. 2020 na območju Republike Slovenije. Prireja se v štirih zaporednih krogih, in sicer:

- 1. krog od 1. 1. 2020 do vključno 31. 3. 2020,
- 2. krog od 1. 4. 2020 do vključno 30. 6. 2020,
- 3. krog od 1. 7. 2020 do vključno 30. 9. 2020,
- 4. krog od 1. 10. 2020 do vključno 31. 12. 2020.

5. člen
(Nagradni sklad)

V vsakem krogu nagradne igre, skupaj štirikrat, se izžreba šest nagrad:

1-krat blagovna nagrada »Paket računov«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »Paket računov«	električno kolo
1-krat blagovna nagrada »Storitve«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »Storitve«	električno kolo
1-krat blagovna nagrada »eDavki«	električni skiro
1-krat blagovna nagrada »eDavki«	električno kolo

V žrebanju po zaključku 4. kroga se izžreba še denarna nagrada v višini 25.000 EUR. Žrebanje blagovnih nagrad iz prejšnjega odstavka in denarne nagrade v višini 25.000 EUR se izvede po zaključku 4. kroga nagradne igre.

Nagrade se med seboj ne izključujejo.

6.
(Udeleženci)

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Paket računov« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so kupci (končni potrošniki) blaga ali storitev pri davčnih zavezancih, ki izvajajo postopke potrjevanja računa (v nadaljevanju: izdajatelj).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »Storitve« so lahko fizične osebe – imetniki računov, ki so pri izdajateljih iz prejšnjega odstavka kupci (končni potrošniki) storitev, ki jih organizator za posamezen krog nagradne igre določi v dodatku k tem pravilom (v nadaljevanju: dodatek).

Udeleženci v nagradni igri za nagrado »eDavki« so lahko fizične osebe, ki poslujejo z organizatorjem preko portala eDavki s tistimi dejanji in aktivnostmi, ki nadomeščajo poslovanje na tradicionalen način (npr.: vloge oddane v papirni obliki, vročanje dokumentov po pošti ipd.) in so določena v teh pravilih. Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, se za udeleženca šteje fizična oseba pooblastitelj.

Udeleženci v nagradni igri za denarno nagrado so fizične osebe, ki sodelujejo v nagradni igri za nagrado »Paket računov«, »Storitve« ali »eDavki«.

6.a
(Omejitev za udeležence)

Ne glede na določbe 6. člena teh pravil, v nagradni igri ne smejo sodelovati člani komisije za nadzor nad žrebanjem nagrad v nagradni igri »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, in tehnični izvajalci, ki skrbijo za potek nagradne igre ali sodelujejo v procesu žrebanja.

II. NAGRADA »PAKET RAČUNOV« IN NAGRADA »STORITVE«

7. člen
(Paket računov)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Paket računov« s paketom računov, ki ga sestavlja 10 računov različnih izdajateljev iz prvega odstavka prejšnjega člena, izdanih od vključno 1. 12. 2019 do izteka nagradne igre. Vrednost posameznega računa ni omejena.

Paket računov za nagrado »Paket računov« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Paket računov« lahko sodeluje z neomejenim številom paketov. S posameznim paketom in z istim računom lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

8. člen (Srečka storitve)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »Storitve« s srečko storitve, ki jo oblikuje en račun za storitve, določene v dodatku, ki ga izda izdajatelj iz drugega odstavka 6. člena od vključno 1. 12. 2019 do izteka nagradne igre. Vrednost računa ni omejena.

Račun za nagrado »Storitve« mora udeleženec poslati organizatorju v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

Posamezen udeleženec za nagrado »Storitve« lahko sodeluje z neomejenim številom računov. Z istim računom za storitev za nagrado »Storitve« lahko udeleženec sodeluje le enkrat.

Če več udeležencev pošlje isti račun, se račun upošteva pri tistem udeležencu, ki ga je poslal prvi.

9. člen (Podatki z računa)

Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja računa,
- datum in čas izdaje računa (ura in minuta),
- znesek računa,
- oznako fizične osebe, ki izda račun preko davčne blagajne,
- enkratno identifikacijsko oznako računa (EOR, primer: 56dcaf93-933a-497d-b864-40ba1e8f4fa2),
- zaščitno oznako izdajatelja računa (ZOI) v tekstovni obliki in v obliki QR-kode, kode PDF 417 ali črtne kode.

Primer tekstovne kode:

8402f0a963e37b2258e034fc8ae7ffc1

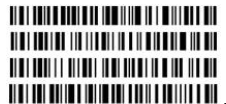
Primer QR-kode:



Primer kode PDF 417:



Primer večvrstične črtne kode:



Kot račun iz prvega odstavka 6. člena teh pravil veljata tudi račun izdajatelja, ki je brez oznake EOR ali račun, ki ima samo poenostavljen ZOI, sestavljen iz davčne številke zavezanca, datuma izdaje računa in številke računa (primer: 77777777161211PP1#EN1#123ZZZZZZ), brez navedbe grafične kode in račun izdajatelja, izdan z uporabo vezane knjige računov (VKR).

VKR mora imeti najmanj naslednje elemente:

- davčno številko izdajatelja,
- datum izdaje računa,
- znesek računa,
- številko seta,
- serijsko številko.

10. člen

(Podatki z računa za storitve)

Kot račun iz drugega odstavka 6. člena teh pravil velja račun izdajatelja, ki ima najmanj elemente iz prejšnjega člena teh pravil ter naveden obseg in vrsto opravljenih storitev in druge dodatne elemente glede na vrsto storitve, kar mora biti razvidno iz fotografije računa, ki jo udeleženec pošlje preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun«. Dodatne obvezne elemente organizator podrobneje določi v dodatku.

11. člen

(Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagradi »Paket računov« in »Storitve« preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun«.

Za sodelovanje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec na svojo mobilno napravo namestiti aplikacijo »Preveri račun«, ki je dostopna v trgovini z aplikacijami na posamezni platformi (Android – Google Play, iOS – App Store, Windows Phone – Windows Store). Povezave do teh treh trgovin so objavljene tudi na spletni strani organizatorja. Za sodelovanje v nagradni igri mora potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da za namene nagradne igre obdeluje njegove osebne podatke, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva, številko transakcijskega računa in ID mobilne naprave oziroma privolitev skrbnika, kadar je ta zahtevana ter v aplikacijo vnesti svojo davčno številko. Posameznik (potencialni udeleženec), ki ne potrdi navedenih obvestil in privolitve, ne more sodelovati v nagradni igri.

Račune pošlje tako, da s pomočjo mobilne aplikacije »Preveri račun« prebere QR ali črtno kodo, ki je izpisana na računu, in jo z uporabo aplikacije pošlje v informacijski sistem organizatorja. Če mobilna aplikacija »Preveri račun« kode ne more prebrati, udeleženec z ročnim vnosom vpiše podatke o ZOI v tekstovni obliki. VKR pošlje tako, da vpiše številko seta, serijsko številko in davčno številko izdajatelja računa. Po prejemu povratne informacije s strani informacijskega sistema organizatorja o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne preveri pravilnost podatkov, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve«.

Po poslani fotografiji računa za storitve, ki ga je udeleženec označil kot račun, ki je na seznamu storitev, se za udeleženca samodejno oblikuje srečka storitve, s katero sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Storitve«. Udeleženec mora hraniti izvirnik računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«. Račun pa se mu šteje tudi kot en račun izdajatelja za oblikovanje paketa računov.

Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne, ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 60-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje preko mobilne aplikacije »Preveri račun« organizatorju za sodelovanje v nagradni igri fotografijo računa, v primeru ročnega vnosa ZOI pa dodatne podatke o

računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ali informacijo, da je potekel rok za preverjanje. V navedenih primerih ga organizator upošteva kot en račun izdajatelja. Udeleženec mora v tem primeru hraniti izvirnik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti paketi računov, ki jih sestavljajo računi, poslani preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem času (datumu, uri, minuti), in računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2021 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko mobilne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2021 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Za sodelovanje preko spletne aplikacije »Preveri račun« mora udeleženec v tej aplikaciji za preverjanje računov, ki je na spletni strani organizatorja, za sodelovanje v nagradni igri potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
 - obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
 - privolitev, da dovoljuje organizatorju, da za namene nagradne igre obdeluje njegove osebne podatke, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva, številko transakcijskega računa in ID naprave oziroma privolitev skrbnika, kadar je ta zahtevana
- ter vnesti svojo davčno številko. Posameznik (potencialni udeleženec), ki ne potrdi navedenih obvestil in privolitve, ne more sodelovati v nagradni igri.

Račune pošlje tako, da z računa prebere in vnese podatke o ZOI v tekstovni obliki z VKR pa prebere in vnese podatke o številki seta, serijski številki in davčni številki izdajatelja računa. Ko prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo o ustreznosti potrditve računa preko davčne blagajne, preveri pravilnost podatkov o računu, ki jih je poslal informacijski sistem organizatorja, tako da jih primerja s podatki na računu. Hkrati preveri, ali gre za račun za storitve, ki so za posamezen krog nagradne igre določene v dodatku in zato s tem računom lahko sodeluje v nagradni igri tudi za nagrado »Storitve« ter ga glede na to označiti kot račun, ki je na seznamu storitev.

Kadar prejme od informacijskega sistema organizatorja povratno informacijo, da račun ni potrjen preko davčne blagajne ali da se ta ne ujema z izdanim računom, ali če računa zaradi poteka 60-dnevnega roka za preverjanje računa ni mogoče več preveriti, udeleženec pošlje organizatorju za sodelovanje v nagradni igri dodatne podatke o računu: davčno številko izdajatelja, datum izdaje računa in znesek računa ter fotografijo računa. V tem primeru mora udeleženec hraniti izvirnik računa do izteka roka za izplačilo nagrad.

Ne glede na navedeno, mora udeleženec za nagrado »Storitve« organizatorju poslati pripeto fotografijo računa za storitve. Udeleženec mora hraniti izvirnik tega računa do izteka roka za izplačilo nagrade »Storitve«.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Paket računov« sodelujejo le tisti računi, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59. minute zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja. Posamezni računi, ki bodo poslani po tem datumu, uri in minuti, ter računi, ki ne bodo sestavljali paketa računov v tekočem krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), bodo oblikovali paket računov v naslednjem krogu žrebanja oziroma

v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa računov. Računi za zadnji krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2021 do 23. ure in 59. minute. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »Storitve« sodelujejo le tiste srečke storitve, ki so se oblikovale na podlagi računov za storitve, določenih v dodatku, poslanih preko spletne aplikacije »Preveri račun« do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Računi za storitve za nagrado »Storitve« v zadnjem krog žrebanja morajo biti poslani najkasneje 3. 1. 2021 do 23. ure in 59 minut. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

Računi, poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun«, se zapišejo v skupno zbirko elektronsko poslanih računov in skupaj sestavljajo pakete računov in srečke storitve. Po poslanih 10 računih različnih izdajateljev se za udeleženca samodejno oblikuje paket računov, s katerim sodeluje v nagradnem žrebanju za nagrado »Paket računov«. Srečka storitve pa se oblikuje tako kot je določeno v četrtem odstavku tega člena.

Organizator hrani poslane račune do izteka roka za izplačilo nagrad.

12. člen

(Odjava)

Prijavljen udeleženec se preko mobilne aplikacije »Preveri račun« ali preko spletne aplikacije »Preveri račun« lahko kadarkoli odjavi iz nagradne igre, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem.

Če ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi, mora zahtevo potrditi z geslom v obliki EMŠO. Po potrditvi zahteve o pozabi se vsi osebni podatki, ki se obdelujejo in hranijo za namene nagradne igre, izbrišejo in udeleženec z računi, ki jih je preverjal pred posredovano zahtevo, ne sodeluje več v nagradni igri za nagradi »Paket računov« in »Storitve«. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisani računi, paketi računov ter srečke storitve ne bodo povrnili.

13. člen

(Obdelava paketov računov)

Vsakemu paketu računov se po oblikovanju paketa računov oziroma najkasneje en dan pred žrebanjem dodeli alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje paket računov in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »Paket računov«.

Paketi računov se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od PX000000 do končnega števila prejetih paketov računov, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka P pa pomeni oznako za paket računov.

Paketu računov, se enoznačna oznaka (P in številka) dodeli samodejno. Udeleženec lahko preko mobilne ali spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko paketov računov ima v tekočem krogu žrebanja, kateri računi sestavljajo posamezen paket računov ter katera številka je bila dodeljena posameznemu paketu računov in kateri računi še niso razporejeni v noben paket računov. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osemestne davčne številke izdajatelja.

14. člen

(Obdelava srečk storitve)

Vsaki srečki storitve se po oblikovanju samodejno dodeli alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje srečko storitve.

Srečke storitve se označijo s črko in oštevilčijo s števkami od SX000000 do končnega števila prejetih srečk storitve, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka S pa pomeni oznako za srečko storitve.

Udeleženec lahko preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« interaktivno pregleduje, koliko srečk storitve ima v tekočem krogu žrebanja in kateremu računu za storitev je bila dodeljena posamezna srečka storitve. Podatki o izdajatelju so zaradi varstva podatkov razosebljeni tako, da se izpišeta le zadnji dve številki osemestne davčne številke izdajatelja.

III. NAGRADA »eDAVKI«

15. člen (Srečka eDavki)

Udeleženec sodeluje v posameznem krogu nagradne igre za nagrado »eDavki« s srečko eDavki, ki se oblikuje po izvajanju dejanj in aktivnostmi na zaprtem portalu eDavki in v mobilni aplikaciji eDavki od vključno 1. 1. 2020 do izteka nagradne igre.

Za srečko eDavki v posameznem krogu nagradne igre se šteje:

1. vsaka registracija kvalificiranega digitalnega potrdila oziroma registracija uporabniškega računa,
2. en istovrstni uspešno vložen elektronski dokumentom iz seznama dokumentov, objavljenega na portalu eDavki, za katerega ni predpisana obvezna oddaja preko portala eDavki in ga udeleženec lahko odda tudi v papirni obliki,
3. en vpogled v informativni izračun dohodnine (obrazec Doh-IID),
4. en vpogled v eKartico zavezanca,
5. en vpogled v informativni izračun obresti.

V prejšnjem odstavku navedena dejanja in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki, mora udeleženec izvesti v rokih in na način, ki so določeni s temi pravili.

16. člen (Način sodelovanja in pogoji)

Organizator omogoča udeležencem sodelovati v nagradni igri za nagrado »eDavki« preko zaprtega portala eDavki in mobilne aplikacije eDavki.

Za sodelovanje v nagradni igri preko portala eDavki mora udeleženec na zaprtem delu portala potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,
- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da za namene nagradne igre obdeluje njegove osebne podatke, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva in številko transakcijskega računa oziroma privolitev skrbnika, kadar je ta predpisana.

Posameznik (potencialni udeleženec), ki ne potrdi v prejšnjem odstavku navedenih obvestil in privolitve, ne more sodelovati v nagradni igri.

Če fizična oseba pooblasti drugo osebo, pooblaščenec v njenem imenu lahko potrdi navedeno obvestilo, če ima splošno pooblastilo in privolitev pooblastitelja.

Za sodelovanje v nagradni igri preko mobilne aplikacije eDavki mora udeleženec potrditi:

- obvestilo, da se strinja s celotnimi pravili nagradne igre in da želi sodelovati v nagradni igri,
- obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov,

- privolitev, da dovoljuje organizatorju, da njegove osebne podatke, ki jih obdeluje za namene registracije oziroma prijave in funkcionalnosti mobilne aplikacije eDavki, obdeluje tudi za namene nagradne igre, in sicer davčno številko, ime in priimek, naslov bivališča, datum rojstva in številko transakcijskega računa.

Srečka eDavki se za udeleženca samodejno oblikuje, in sicer:

- srečka iz 1. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po opravljeni registraciji preko portala in mobilne aplikacije,
- srečka iz 2. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po zapisu vloženega dokumenta v informacijski sistem organizatorja,
- srečka iz 3. – 5. točke drugega odstavka prejšnjega člena teh pravil po vstopu v vpogled.

V posameznem krogu žrebanja za nagrado »eDavki« sodelujejo le tiste srečke eDavki, ki so se oblikovale po izvajanju dejanj in aktivnosti, ki se štejejo za srečko eDavki do 23. ure in 59 minut zadnjega dneva, ki je določen za posamezen krog nagradne igre. Za pravočasen datum, uro in minuto šteje sistemski čas organizatorja.

17. člen (Odjava)

Prijavljen udeleženec se preko mobilne aplikacije eDavki in zaprtega portala eDavki lahko kadarkoli odjavi iz nagradne igre, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem.

Če ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi, se vsi osebni podatki, ki se obdelujejo in hranijo za namene nagradne igre, izbrišejo in udeleženec s srečkami eDavki, ki so se mu oblikovale v tekočem krogu nagradne igre pred posredovano zahtevo o pozabi, ne sodeluje več v nagradni igri za nagrado »eDavki«. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisane srečke ne bodo povrnila.

18. člen (Dodatna srečka)

Ne glede na določbo 15. in 16. člena teh pravil se vsakemu udeležencu ob prvi potrditvi obvestila iz drugega ali petega odstavka 16. člena teh pravil samodejno dodeli ena srečka eDavki.

Ne glede na določbo 16. člena teh pravil se vsakemu udeležencu ob prvi uporabi mobilne aplikacije eDavki samodejno dodeli ena srečka eDavki.

Če se udeleženec odjavi od nagradne igre, ob ponovni prijavi nima ponovne pravice do še ene srečke eDavki iz prvega in drugega odstavka tega člena.

19. člen (Obdelava srečk eDavki)

Vsaki srečki eDavki se po oblikovanju samodejno dodeli alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje srečko eDavki in z njo udeleženec v nagradni igri sodeluje v žrebanju za nagrado »eDavki«.

Srečke eDavki se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od EX000001 do končnega števila prejetih srečk eDavki, pri čemer se znak X nadomesti s številko kroga nagradne igre, in sicer za 1. krog s številko 1, za 2. krog s številko 2, za 3. krog s številko 3 in za 4. krog s številko 4, črka E pa pomeni oznako za srečko eDavki.

Udeleženec lahko preko mobilne aplikacije eDavki ali na zaprtem portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko srečk eDavki ima v tekočem krogu žrebanja.

IV. DENARNA NAGRADA

20. člen (TOP srečka)

»Udeleženec sodeluje za denarno nagrado s TOP srečko, ki jo v nagradni igri oblikuje v posameznem krogu sodelujoči paket računov, srečka storitve in srečka eDavki.

Če udeleženec ob odjavi iz nagradne igre posreduje tudi zahtevo o pozabi iz 12. ali 17. člena teh pravil, udeleženec s TOP srečkami, ki so se mu oblikovale v nagradni igri pred posredovano zahtevo o pozabi na podlagi paketa računov in srečke storitve (12. člen pravil) oziroma srečke eDavki (17. člen pravil), ne sodeluje več v nagradni igri za denarno nagrado. Po ponovni prijavi v nagradno igro se udeležencu izbrisane TOP srečke ne bodo povrnila.

21. člen (Obdelava TOP srečk)

Vsakemu paketu računov, srečki storitve in srečki eDavki se samodejno oziroma najkasneje en dan pred 4. krogom žrebanja poleg oznake iz 13., 14. in 19. člena dodeli še alfanumerična oznaka, ki enoznačno označuje TOP srečko in s katero udeleženec sodeluje v žrebanju za denarno nagrado.

TOP srečke se označijo s črko in oštevilčijo s številkami od T000000 do končnega števila vsote v nagradni igri sodelujočih paketov računov, srečk storitve in srečk eDavki, pri čemer črka T pomeni oznako za TOP srečko.

Udeleženec lahko preko mobilne aplikacije eDavki ali na zaprtem portalu eDavki ter preko mobilne in spletne aplikacije »Preveri račun« za preverjanje računov interaktivno pregleduje, koliko TOP srečk ima.

V. ŽREBANJE

22. člen (Kraj in datum žrebanja)

Žrebanje blagovnih nagrad za nagradno igro »Vklopi razum, zahtevaj račun!« poteka na sedežu organizatorja pred žrebanjem denarne nagrade.

Javno žrebanje denarne nagrade za nagradno igro »Vklopi razum, zahtevaj račun!« poteka v prostorih RTV Slovenija. Posnetek žrebanja se predvaja na televiziji po programskem napovedniku.

Točen datum in uro javnega žrebanja nagradne igre objavi organizator na svojih spletnih straneh.

Vsi paketi računov, srečke storitve, srečke eDavki in TOP srečke, ki sodelujejo v posameznem krogu nagradne igre, morajo biti obdelani in shranjeni v skupni zbirki podatkov najkasneje dve uri pred začetkom žrebanja blagovnih nagrad.

Vsi paketi računov, srečke storitve, srečke eDavki in TOP srečke se shranijo na ustreznem elektronskem mediju, ki onemogoča spreminjanje podatkov. Organizator jih hrani najmanj do izteka roka za izplačilo nagrad, v primeru spora pa do zaključka spora.

23. člen (Nadzor nad žrebanjem)

Nadzor nad žrebanjem nagrad opravi tričlanska komisija, ki jo imenuje generalna direktorica organizatorja.

24. člen
(Zapisnik o žrebanju)

Komisija vodi o poteku žrebanja zapisnik, v katerem navede:

- a) datum in kraj žrebanja,
- b) število sodelujočih paketov računov za nagrado »Paket računov«,
- c) število sodelujočih srečk storitve za nagrado »Storitve«,
- d) število sodelujočih srečk eDavki za nagrado »eDavki«,
- e) število sodelujočih TOP srečk za denarno nagrado,
- f) rezultate žrebanja:
 - številko izžrebanega paketa računov, srečke storitve, srečke eDavki in TOP srečke za posamezno nagrado,
 - nagrado,
 - ime in priimek izžrebane osebe,
 - datum rojstva izžrebane osebe,
 - naslov izžrebane osebe,
 - davčno številko izžrebane osebe.

25. člen
(Način žrebanja)

Žrebanje nagrad poteka na enak način, kot je to predpisano za žrebanje pri igrah na srečo, in se opravi s pomočjo žrebalne naprave, ki je skladna s predpisanimi tehničnimi in drugimi zahtevami ter ima dovoljenje za uporabo.

Žrebanje blagovnih nagrad se opravi s pomočjo računalniškega programa. Žrebanje denarne nagrade pa se opravi s pomočjo žrebalnih bobnov.

V primeru, da je število TOP srečk, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 0 do 9999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 4. V bobne 1 do 3 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 4 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število TOP srečk, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 10000 do 99999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 5. V bobne 1 do 4 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 5 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je število TOP srečk, ki sodelujejo v nagradnem žrebanju od 100000 do 999999, se žrebanje opravi iz bobnov označenih s številkami od 1 do 6. V bobne 1 do 5 se vstavijo žogice s številkami od 0 do 9. V boben 6 se vstavi žogice s številkami, ki pokrivajo število paketov računov.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic manjše ali enako 3 (0-2), se žogice v tem bobnu potrojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko ali rezervnem bobnu število žogic večje od 3 in manjše ali enako 5 (0-4), se žogice v tem bobnu podvojijo. V tem primeru so v bobnu lahko žogice različnih barv.

V primeru, da je v bobnu z najvišjo številko število ali rezervnem bobnu število žogic večje od 5, so žogice v bobnu iste barve.

V primeru, da je izžrebana številka, ki presega število sodelujočih srečk za posamezno nagrado ali je bila izžrebana številka dodeljena izbrisani srečki (drugi odstavek 12., 17. oziroma 20. člen pravil), se žrebanje ponovi.

26. člen
(Žrebanje blagovnih nagrad)

Najprej se žrebata nagradi »Paket računov«, nato se žrebata nagradi »Storitve« in kot zadnji nagradi »eDavki«, po vrsti kot so blagovne nagrade navedene v 5. členu teh pravil (najprej električni skiro in nato električno kolo).

Komisija za nadzor žrebanja pred vsakim žrebanjem napove, katera nagrada se žreba.

Ko je izžrebana številka za blagovno nagrado »Paket računov«, poišče član komisije paket računov, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za blagovno nagrado »Storitve«, poišče član komisije srečko storitve, v zbirki podatkov.

Ko je izžrebana številka za blagovno nagrado »eDavki«, poišče član komisije srečko eDavki, v zbirki podatkov.

Pravilnost poslanih računov v paketu računov in računa v srečki storitve komisija preveri z vpogledom v elektronsko zbirko podatkov.

Če so računi v izžrebanem paketu računov skladni z 9. členom teh pravil in paket računov vsebuje vse elemente, zahtevane v 11. členu teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, datum rojstva, naslov bivališča in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je račun v srečki storitve skladen z 10. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, datum rojstva, naslov bivališča in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Če je srečka eDavki skladna s 15. členom teh pravil, se ugotovijo ime in priimek, datum rojstva, naslov bivališča in davčna številka izžrebanca. Podatki se vnesejo v zapisnik.

Za izžrebanega se šteje tisti paket računov, srečka storitve in srečka eDavki, katerega oziroma katere enoznačno določena številka je enaka izžrebanemu številki.

Če paket računov ne vsebuje vseh elementov iz 9. in 11. člena teh pravil ali, če srečka storitve ne vsebuje računa za storitev, določeno v dodatku za ta krog nagradne igre, ali če obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov, ne vsebuje privolitve skrbnika, kadar je ta zahtevana, se žrebanje za to nagrado ponovi.

27. člen
(Žrebanje denarne nagrade)

Pred začetkom žrebanja seznani voditelj žrebanja javnost z namenom nagradne igre in načinom žrebanja posameznih nagrad ter objavi izžrebanice blagovnih nagrad, in sicer vrsto nagrade z navedbo blagovne nagrade, alfanumerično oznako izžrebanega paketa računa oziroma srečke, ime in priimek ter kraj bivanja nagrajenca (primer: »Paket računov« - električni skiro, P1012345, Jan Novak, Maribor).

Po objavi rezultatov računalniškega žrebanja blagovnih nagrad se žreba denarna nagrada.

Ko je izžrebana številka za denarno nagrado, poišče član komisije TOP srečko v zbirki podatkov.

Pravilnost srečke komisija preveri z vpogledom v elektronsko zbirko podatkov. Skladnost srečke preverja glede na vrsto srečke, ki tvori izžrebano TOP srečko, tako kot je to določeno v sedmem do devetem odstavku prejšnjega člena.

Voditelj žrebanja nagradne igre objavi izžrebano številko in alfanumerično oznako TOP srečke ter izžrebanca nagrade z navedbo imena in priimka ter kraja bivanja (primer: Marija Novak, Ljubljana).

Za izžrebano TOP srečko se šteje srečka, katere enoznačno določena številka, je enaka izžrebani številki.

Če srečka ni skladna s temi pravili ali če obvestilo o dopolnjeni starosti, predpisani s predpisom, ki ureja varstvo podatkov, ne vsebuje privolitev skrbnika, kadar je ta zahtevana, se žrebanje ponovi.

VI. PREVZEM IN IZPLAČILO NAGRAD

28. člen (Obveznost izžrebanca)

V primeru, ko je paket računov sestavljen iz poslanih fotografij računov ali računov, ki niso bili potrjeni preko davčne blagajne (peti odstavek 11. člena teh pravil), in v primeru, ko je paket računov sestavljen iz računov, ki so bili poslani preko spletne aplikacije »Preveri račun« in jih v informacijskem sistemu organizatorja ni bilo mogoče preveriti (deseti odstavek 11. člena teh pravil), in račun za storitve, ki oblikuje srečko storitve (četrti in enajsti odstavek 11. člena teh pravil) mora na zahtevo organizatorja izžrebanec pred izplačilom nagrade predložiti izvirnike teh računov na vpogled.

Če je izžrebanec fizična oseba, ki v nagradni igri sodeluje na podlagi privolitve skrbnika ali privolitve dane pooblaščenцу, mora skrbnik oziroma izžrebanec kot pooblastitelj na zahtevo organizatorja pred izplačilom nagrade posredovati še pisno privolitev za obdelavo osebnih podatkov.

Če izžrebanec izvirnih računov iz prvega odstavka tega člena ne predloži na vpogled, ali skrbnik oziroma izžrebanec kot pooblastitelj ne posreduje pisne privolitve za obdelavo osebnih podatkov, ni upravičen do nagrade in se ta prenese v naslednji krog nagradne igre (2., 3. ali 4. krog).

V primeru prenosa nagrade v naslednji krog nagradne igre se ta žreba takoj po žrebanju nagrade iste vrste.

29. člen (Objava rezultatov, obvestilo in rok zastaranja)

Rezultati žrebanja nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!« se objavijo na spletnih straneh organizatorja naslednji dan po dnevu žrebanja.

Zaradi transparentnosti izvedbe nagradne igre in obveščanja o rezultatih žrebanja oziroma prevzema nagrade izžrebanec izrecno dovoljuje organizatorju objavo svojih osebnih podatkov, in sicer imena in priimka ter kraja bivanja (primer: Jan Novak, Maribor), v medijih in na spletu.

Organizator posameznega izžrebanca tudi pisno obvesti o nagradi. Temu obvestilu po potrebi priloži obrazec za pisno privolitev skrbnika oziroma izžrebanca kot pooblastitelja za obdelavo osebnih podatkov, poziv za predložitev izvirnikov računov in podatkov o transakcijskem računu za nakazilo nagrade, če organizator nima podatkov o transakcijskem računu, oziroma obvestilo, na kateri transakcijski račun mu bo nagrada nakazana, s pozivom, da pošlje podatke o morebitni spremembi transakcijskega računa.

Kadar je izžrebanec mladoletna oseba ali oseba, ki ji je odvzeta opravilna sposobnost, nagrado v njenem imenu in za njen račun prevzame skrbnik.

Pravica do prevzema in izplačila nagrade zastara v roku 60 dni od objave rezultatov žrebanja. Če se izžrebanec v tem roku ne odzove na poziv organizatorja, se za neprevzeto nagrado uporabljajo določbe prejšnjega člena.

30. člen
(Prezem in izplačilo nagrad)

Blagovno nagrado izžrebanec prevzame na sedežu organizatorja ali sedežu finančnega urada. Zaradi preprečevanja okužb s SARS-CoV-2 se blagovna nagrada izžrebancu lahko pošlje tudi po pošti. V tem primeru organizator izžrebanca obvesti o tem, v obvestilu iz tretjega odstavka 29. člena teh pravil.

Denarna nagrada se izžrebancu nakaže na transakcijski račun.

Ob prevzemu in izplačilu nagrade izplačevalec izračuna in plača akontacijo dohodnine po stopnji 25 % v skladu z Zakonom o dohodnini (Ur. l. RS, št. 13/11 s spremembami). Vrednost prejete nagrade in akontacija dohodnine se bosta prejemniku vključila v letno odmero dohodnine.

31. člen
(Jamstvo za izplačilo)

Za izplačilo nagrad jamči organizator.

VII. VAROVANJE PODATKOV IN PONUDNIKI APLIKACIJ

32. člen
(Varovanje osebnih podatkov)

Organizator zagotavlja varovanje osebnih podatkov, ki jih vsebujejo paketi računov in srečke, po Splošni uredbi o varstvu podatkov, po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije.

Kontaktne podatke pooblaščenih oseb za varstvo podatkov, imenovane pri organizatorju, so: dpo.furs@gov.si oziroma Finančna uprava RS, Pooblaščenec oseb za varstvo podatkov, p. p. 631, Šmartinska 55, 1001 Ljubljana.

33. člen
(Namen obdelave in čas hrambe)

Organizator zbira in obdeluje osebne podatke posameznega udeleženca nagradne igre (davčno številko, ime in priimek, naslov, datum rojstva, številko transakcijskega računa in ID mobilne naprave) za namen izvedbe nagradne igre, in sicer vodenje evidence udeležencev nagradne igre, preverjanje veljavnosti udeleženceve privolitve glede njegove starosti, pošiljanje obvestil o morebitni neberljivosti poslanega računa, identifikacijo izžrebanca, zagotovitev transparentnosti nagradne igre (objava imena, priimka in kraja bivanja v medijih in na spletu), preveritev starosti izžrebanca, obveščanje in izplačilo nagrade izžrebancu ter zagotovitev izpolnitve obveznosti iz tega pogodbenega razmerja in davčnih obveznosti.

Organizator hrani osebne podatke do poteka roka izpolnitve obveznosti, ki izhajajo iz tega pogodbenega razmerja in jih bo najkasneje v roku 10 dni po poteku roka za izplačilo nagrad 4. kroga izbrisal iz svojih evidenc, razen v primerih iz druge odstavka 12., 17. in 20. člena teh pravil, ko se podatki izbrišejo najkasneje v roku sedmih dni po prejemu zahteve o pozabi.

Ne glede na določbo prejšnjega odstavka organizator hrani podatke o nagrajencih v skladu z zakonom, ki ureja obdavčitev nagrad.

Organizator lahko posamezna opravila v zvezi z obdelavo osebnih podatkov udeleženca zaupa svojim pogodbenim obdelovalcem. Pogodbeni obdelovalci lahko zaupane podatke obdelujejo izključno v imenu in na račun organizatorja, v mejah organizatorjevega pooblastila, določenega v pisni pogodbi oziroma drugem pravnem aktu, in skladno z nameni, ki so opredeljeni v teh pravilih.

Za zagotovitev poštene in pregledne obdelave osebnih podatkov ima udeleženec naslednje pravice, in sicer pravico, da od organizatorja zahteva:

- dostop do osebnih podatkov, v skladu s členom 15 Splošne uredbe o varstvu podatkov,
- popravek ali izbris (pozabo) osebnih podatkov, v skladu s členi 16 in 17 Splošne uredbe o varstvu podatkov,
- omejitev obdelave, v skladu s členom 18 Splošne uredbe o varstvu podatkov,
- prenosljivost podatkov, v skladu s členom 20 Splošne uredbe o varstvu podatkov.

Poleg tega ima udeleženec tudi pravico, da vloži pritožbo pri nadzornem organu, v skladu s členom 77 Splošne uredbe o varstvu podatkov.

34. člen

(Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami)

Ponudniki storitev trgovin z aplikacijami Apple Inc., Microsoft Corporation in Google Inc. niso sponzorji ali kakorkoli drugače odgovorni za prirejanje nagradne igre »Vklopi razum, zahtevaj račun!«. Prav tako njihovi produkti niso del nagradnega sklada.

VIII. PREHODNA IN KONČNE DOLOČBE

35. člen

(Določba za preverjene račune iz leta 2019)

Računi, ki so jih udeleženci preverjali za sodelovanje v nagradni igri na podlagi Pravilih o prirejanju nagradne igre v letu 2019 z imenom »Vklopi razum, zahtevaj račun!«, št. 091-39/2018-2 z dne 22. 11. 2018, izdani od vključno 1. 12. 2019 do 31. 12. 2019 in ne bodo sestavljali paketa računov v 4. krogu nagradne igre (nezadostno število poslanih računov za oblikovanje paketa računov z 10 različnimi izdajatelji), se prenesejo v nagradno igro, ki jo prireja organizator na podlagi teh pravil za nagrado »Paket računov«. Ti računi bodo oblikovali paket računov v prvem krogu žrebanja, ko bodo izpolnjeni pogoji za oblikovanje paketa.

36. člen

(Reševanje sporov)

Odločitve organizatorja in komisije za nadzor žrebanja o vseh vprašanjih v zvezi z nagradno igro so dokončne in veljajo za vse udeležence.

Za vse morebitne spore iz naslova nagradne igre, ki jih ne bo mogoče rešiti sporazumno, je pristojno sodišče v Ljubljani.

37. člen

(Objava pravil)

Ta pravila nagradne igre so objavljena na spletni strani organizatorja.

38. člen

(Veljavnost in začetek uporabe pravil)

Ta pravila začnejo veljati en dan po podpisu in se uporabljajo od 1. 1. 2020.